

Plug-Ins entwickeln

Selbstverständlich steht es Ihnen frei, eigene Plug-Ins zu entwickeln. Da OJS Open Source ist, können Sie dafür auf den kompletten Code zugreifen, ohne unsere Installation oder andere Zeitschriften zu gefährden. Darüber hinaus sind Code-Manipulationen in unserer Installation wenig sinnvoll, da sie beim nächsten Update des Systems wieder überschrieben werden.

Die Dokumentation seitens PKP ist hier eher unsystematisch im [Forum](#) zu finden. Hilfreich könnte diese knappe [Anleitung](#) oder der [Plug-In Builder](#) sein. Durch den Code kann im [Git Hub](#) navigiert werden. Im Ordner "docs" finden sich die technischen Dokumentationen.

Die Unterstützung bei der Entwicklung von Plug-Ins gehört mangels entsprechender Kenntnisse leider nicht zu unseren Services. Im hier mehrmals erwähnten PKP-Forum finden Sie jedoch kompetente Hilfe von den PKP-Entwicklern und der Community.

Grundlage: [Plug-Ins aktivieren](#)

MitstreiterInnen in unserer User-Group finden: [Plug-In-Entwicklungstreffpunkt](#)